


# CONCURSO COSPLAY UNICENTRO

## I. PARÁMETROS DE PARTICIPACIÓN

1. Se establece un límite de **40 participantes por actuación** y para la pasarela Cosplay.
2. La primera pasarela cosplay se realizará el **sábado 28 a las 7:00 p.m** y la final de la pasarela será el **domingo 29 a las 5:00 p.m**. Se dará comienzo con los niños y cuando haya un mínimo de seis participantes apuntados y presentes. Éstas se realizarán en el escenario principal que se tiene dispuesto en la Ciudadela Comercial.
3. Los participantes de las cuatro categorías Grupal, Custom tela, Custom armadura e infantil, hacen su presentación el mismo día de inscripción y en la final. De ser el caso, que no alcancen todos los participantes a subir a la tarima, al día siguiente lo hacen de primeros antes de los inscritos ese día.
4. Los participantes individuales no podrán formar parte de un grupo.
5. Los participantes deberán atender las recomendaciones de la organización.
6. La presentación de los participantes se realizará según el orden de inscripción.
7. La participación de un Cosplay Grupal es por esta categoría y los participantes del mismo no podrán hacerlo de forma individual inscribiéndose a otras categorías.
8. En la inscripción se realizará un registro fotográfico de los participantes, los cuales al momento autorizan el uso de las imágenes para efectos de promoción y difusión del mismo concurso en los diferentes medios que promocióne la Ciudadela Comercial. Sin ninguna restricción legal. El proceso se realizará los dos primeros días.
9. El día viernes **27 de octubre** se comenzará con las inscripciones del concurso de cosplay. Si un participante quiere visitar la Ciudadela Comercial el día 28 de octubre con otro cosplay o ropa informal podrá hacerlo, pero debe tener un único traje para su presentación final y es el traje con el que se inscribió y se le tomaron sus fotografías.

- 
10. Dos horas antes de la gran final, se anunciarán los participantes clasificados a la final. Esto será para las 4 categorías de concurso: grupal, infantil, individual custom tela e individual custom armaduras, con el fin de que preparen su presentación final que se realizará el **domingo 29 de octubre a las 5:00 pm.**
  11. La presentación será para cada Cosplay de 5 minutos máximo en tarima en donde podrá usar las herramientas necesarias, mas no se permite el uso de pirotecnia o materiales que modifiquen el escenario del evento. Máximo el staff puede ser de dos personas, para efectos de sostener decoración, marionetas y demás.
  12. Es de tener en cuenta que entre más tiempo se permanezca con Cosplay durante el evento, se le tendrá en cuenta en su puntuación final.

## II. EVALUACIÓN POR PARTE DE LOS JURADOS.

1. Los cosplayers inscritos deberán estar durante los días **27, 28 y 29 de octubre desde las 3:00 p.m hasta el cierre** y de manera obligatoria el día de la premiación hasta finalizar. El estar desde antes de la hora e interactuar con el público del evento tendrá puntos extras para la calificación final.
2. El día 29 de octubre se realiza la premiación y no se darán a conocer previo a este día los resultados.
3. Los participantes deben permanecer actuando como su personaje e interactuando con el público asistente.
4. Para la categoría infantil se solicita una presencia mínima en el evento de **2 horas cada día.**
5. Las representaciones deben ser aptas para todo público. Están prohibidas las presentaciones con contenido sexual o lenguaje ofensivo.
6. El orden de salida de la final se sorteará en las horas de la tarde y se dará a conocer el orden para que se hagan las presentaciones en la gran final.
7. Los cosplayers serán juzgados permanentemente por un grupo de jurados, entre ellos los patrocinadores y miembros de la organización.
8. Todas las premiaciones se realizarán el día final.

### III. CRITERIOS DE JUZGAMIENTO.

1. **Presentación en pasarela (25%):** Fidelidad al personaje, actuación, creatividad, impacto visual y aceptación del público. Para obtener puntos adicionales en su calificación, los cosplayers podrán permanecer el mayor tiempo posible en el evento y hacer mini presentaciones de acuerdo a su personaje en medio del público durante su permanencia en la convención.
2. **Traje (50%):** Acabados, materiales, parecido al personaje original, registro fotográfico del proceso y detalles creativos del traje y accesorios.
3. **Interacción y tiempo con Cosplay durante el evento y disposición para fotografías con el público asistente (25%):** Poses y manejo creativo de registro fotográfico durante la convención, comportamiento, puntualidad, respeto, compañerismo y la interacción durante el tiempo mencionado en el evento.

**Las categorías son las siguientes:**

**Mejor de Todos:** sub divididos en

- **Custom tela - individual**
- **Custom armaduras - individual**
- **Mejor Grupal**
- **Mejor infantil - individual**

La dinámica se establece por los días que corresponde a el evento y establezca el centro comercial.

### IV. PREMIACIÓN

- Para la **categoría grupal** será una **orden de compra de \$1.500.000** para dividirla en los integrantes del grupo.
- Para la **categoría Custom Tela** será una **orden de compra de \$1.000.000** para dividirla en los integrantes del grupo.
- Para la **categoría Custom Armaduras** será una **orden de compra de \$1.000.000** para dividirla en los integrantes del grupo.
- Para la **categoría infantil** será una **orden de compra de \$800.000** para dividirla en los integrantes del grupo.